

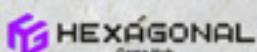
KPLORA CUP

REGLAMENTO OFICIAL

Organizador:



Colaboradores: Ibercaja



1. FORMATO DEL TORNEO

Torneo **individual** de EA Sports FC 26 en **PlayStation 5**.

Máximo **32 participantes**.

Eliminación directa: **dieciseisavos → octavos → cuartos → semifinales → final**.

Todos los partidos se disputan en modo **Partido Rápido**.

2. HORARIOS

Inicio del evento: **12 de diciembre, 16:30h**.

Duración aproximada: **16:30 – 20:30h**.

Los participantes deberán estar presentes **15 minutos antes** del inicio para validar inscripción. La organización puede ajustar los horarios para asegurar el correcto desarrollo del torneo.

3. REGLAS DE JUEGO

Plataforma: **PS5** con mandos oficiales.

Duración del partido: **10 minutos** (5 por parte).

Velocidad de juego: **Normal**.

Controles: libres.

Equipos: libres, salvo equipos creados o plantillas modificadas.

No se permiten formaciones personalizadas externas ni sliders.

4. CONFIGURACIÓN TÉCNICA

Se habilitarán **2 PS5** para disputar encuentros simultáneos.

Los partidos de dieciseisavos y octavos se jugarán en paralelo; desde cuartos, **uno a uno** para retransmisión.

La organización garantiza monitores gaming de 24" y todo el cableado necesario.

5. INSCRIPCIONES

Inscripción **gratuita** mediante formulario online.

Para participar se deberá ser mayor de 16 años.

Cupo limitado: plazas asignadas por orden de inscripción.

Se solicitará nombre completo, DNI, teléfono, mail y dorsal favorito.

6. PREMIOS

1º Clasificado

Monitor **TUF Gaming VG249Q1R**.

Sudadera oficial gris de ZETA Gaming.

Tarjeta PSN 30€.

2º Clasificado

Sudadera oficial gris de ZETA

Gaming. **Tarjeta PSN 30€.**

La organización se reserva el derecho de modificar los premios por causas ajenas, garantizando un valor equivalente.

7. NORMATIVA DE CONDUCTA

Se aplican las normas de fair play de EA Sports.

Cualquier conducta antideportiva (faltas de respeto, pausas reiteradas, retrasos, abandono deliberado) puede suponer **descalificación inmediata**.

Decisiones arbitrales de la organización son **inapelables**.

8. REGLAS DE DESEMPEATE Y PROBLEMAS TÉCNICOS

Desempate: prórroga y penaltis según normativa del juego.

Si se produce una desconexión técnica:

- En los primeros 20 minutos de juego virtual: se **repite** el partido.
- Más tarde: se reproducirá el resultado estimado según criterio de la organización.

Si un mando o monitor falla, se pausará el partido y se reanudará en cuanto esté resuelto.

9. DERECHOS DE IMAGEN Y DIFUSIÓN

El evento se acoge a la **Licencia de Torneo Comunitario de EA**, cumpliendo sus requisitos. Los participantes aceptan aparecer en fotografías, vídeos y retransmisiones en directo en RRSS de Ibercaja, ZETA Gaming, Hexagonal y Fútbol Emotion, así como en medios de comunicación.

10. ORGANIZACIÓN

Organización: **ZETA Gaming**

Colaboradores: **Ibercaja, Fútbol Emotion y Hexagonal Game Hub.**

La organización puede modificar bases, horarios o estructura si lo considera necesario para garantizar el buen funcionamiento del evento.