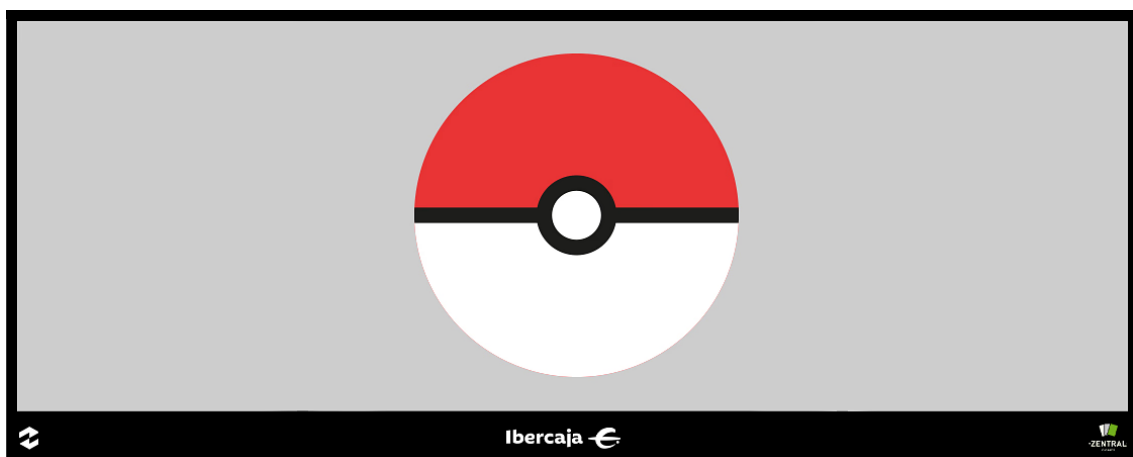




TARDE POKÉMON EN EL ESPACIO IBERCAJA XPLORA

Reglamento Oficial del Torneo Pokémon VGC – Regulation H

*Organiza: ZETA Gaming
Colaboran: Ibercaja y ZENTRAL Games
Zaragoza, 24 de octubre de 2025*

Bases del torneo

1.	Estructura del torneo.....	3
1.1.	Formato del evento.....	3
1.2.	Participación.....	3
1.3.	Sistema de competición	3
1.4.	Retransmisión.....	3
1.5.	Ajustes del formato	3
2.	Reglas de combate	3
2.1.	Tipo de combate.....	3
2.2.	Equipo	3
2.3.	Nivel y condiciones	3
2.4.	Cláusulas oficiales	4
2.5.	Lista de equipo.....	4
2.6.	Verificación	4
3.	Normas de desarrollo.....	4
3.1.	Temporizador	4
3.2.	Comunicación de resultados	4
3.3.	Emparejamientos	4
3.4.	Desempates.....	4
3.5.	Eliminatorias finales	4
4.	Conducta y penalizaciones	5
4.1.	Comportamiento.....	5
4.2.	Infracciones	5
4.3.	Sanciones	5
4.4.	Autoridad del juez.....	5
5.	Premios y reconocimientos	5
5.1.	Premio principal	5
5.2.	Actividad complementaria.....	5
5.3.	Reconocimientos adicionales.....	5
5.4.	Entrega de premios.....	6
6.	Derechos de imagen	6
6.1.	Autorización.....	6
6.2.	Uso del material	6
7.	Inscripción y participación	6
7.1.	Procedimiento.....	6
7.2.	Plazas	6

7.3.	Requisitos	6
7.4.	Puntualidad	6
8.	Organización y soporte técnico.....	7
8.1.	Coordinación	7
8.2.	Colaboración	7
8.3.	Retransmisión.....	7
9.	Responsabilidad	7
9.1.	Dispositivos personales.....	7
9.2.	Incidencias	7
9.3.	Cuidado de instalaciones	7
10.	Aceptación de las bases	7
10.1.	Aceptación.....	7
10.2.	Incumplimiento.....	8
10.3.	Modificaciones.....	8

1. Estructura del torneo

1.1. Formato del evento

El torneo se celebrará bajo las reglas oficiales del formato Pokémon VGC Regulation H.

1.2. Participación

El número máximo de participantes será de 16 jugadores.

Para poder participar se deberá ser mayor de edad.

1.3. Sistema de competición

El torneo se estructurará en una fase suiza y una fase eliminatoria final.

Los cuatro primeros clasificados tras la fase suiza accederán a semifinales, seguidas de la gran final.

1.4. Retransmisión

Solo la final será proyectada en el evento para su visualización.

1.5. Ajustes del formato

La organización podrá modificar el número de rondas o la estructura si fuera necesario por motivos técnicos o de aforo.

2. Reglas de combate

2.1. Tipo de combate

El formato utilizado será Combate Doble (Double Battle).

2.2. Equipo

Cada jugador registrará seis Pokémon y seleccionará cuatro para cada enfrentamiento.

2.3. Nivel y condiciones

Todos los Pokémon se ajustarán automáticamente al nivel 50.

2.4. Cláusulas oficiales

- Species Clause: No se permite repetir especies.
- Item Clause: No se permite repetir objetos.
- Solo se podrán usar Pokémon, movimientos y objetos legales en Regulation H.

2.5. Lista de equipo

Los jugadores deberán presentar una Open Team List (lista de equipo abierta) con especie, objeto, habilidad, movimientos y tipo Teracristal.

2.6. Verificación

El equipo usado deberá coincidir con la lista registrada. Las discrepancias podrán implicar sanción o descalificación.

3. Normas de desarrollo

3.1. Temporizador

Cada partida se jugará con el temporizador oficial del juego activado.

3.2. Comunicación de resultados

Los jugadores deberán informar del resultado al personal organizador al finalizar cada ronda.

3.3. Emparejamientos

Se aplicará un sistema suizo, emparejando a jugadores con puntuaciones similares.

3.4. Desempates

En caso de empate, se considerará el porcentaje de victorias y el rendimiento de los oponentes.

3.5. Eliminatorias finales

Las semifinales se jugarán entre 1.º vs 4.º y 2.º vs 3.º.

Los ganadores avanzarán a la final.

4. Conducta y penalizaciones

4.1. Comportamiento

Los jugadores deberán mantener una actitud respetuosa y deportiva en todo momento.

4.2. Infracciones

Se prohíben trampas, lenguaje ofensivo, retrasos intencionados o comportamientos inapropiados.

4.3. Sanciones

Las infracciones podrán conllevar:

- Advertencia (Warning).
- Pérdida de partida.
- Descalificación del torneo.

4.4. Autoridad del juez

Las decisiones de los jueces y organizadores serán definitivas e inapelables.

5. Premios y reconocimientos

5.1. Premio principal

El ganador del Torneo Pokémon VGC Regulation H recibirá como premio una copia del videojuego “Pokémon Leyendas :Z-A” (Nintendo Switch), una sudadera Arlo Gris Vigore de ZETA Gaming y dos entradas para un OWN Zaragoza.

El segundo puesto recibirá ganará una tarjeta de Nintendo eShop con valor de 25€ y una sudadera Arlo Gris Vigore de ZETA Gaming.

5.2. Actividad complementaria

El ganador del Kahoot de Pokémon recibirá una Caja de Entrenador Élite – Edición Mega Evolución (Pokémon JCC).

5.3. Reconocimientos adicionales

La organización podrá otorgar menciones honoríficas por deportividad o colaboración destacada.

5.4. Entrega de premios

Los premios se entregarán al finalizar el evento.

El premio es personal, no pudiéndose permutar, en ningún caso, por su importe en metálico, ni por cualquier otra contraprestación.

El premio no incluye otros gastos derivados.

6. Derechos de imagen

6.1. Autorización

La participación implica la cesión del derecho de imagen para fotografías, vídeos o retransmisiones del evento.

6.2. Uso del material

El contenido audiovisual podrá ser utilizado por la organización y los colaboradores en redes sociales o medios promocionales.

7. Inscripción y participación

7.1. Procedimiento

La inscripción será gratuita y se realizará mediante formulario online, que será publicado por la organización antes del inicio del torneo.

7.2. Plazas

Se admitirán 16 jugadores por orden de inscripción.

7.3. Requisitos

Cada jugador deberá disponer de una consola Nintendo Switch y una copia actualizada de Pokémon Escarlata o Púrpura.

7.4. Puntualidad

La no presencia al inicio del torneo podrá suponer la pérdida de la plaza.

8. Organización y soporte técnico

8.1. Coordinación

El evento será gestionado por ZETA Gaming, responsable de la organización y supervisión del torneo.

8.2. Colaboración

Ibercaja prestará apoyo técnico, logístico y de instalaciones.

Zentral Games colaborará como supervisor y dinamizador del evento.

8.3. Retransmisión

La final será proyectada con apoyo técnico proporcionado por la organización y colaboradores.

9. Responsabilidad

9.1. Dispositivos personales

Los jugadores son responsables del correcto funcionamiento y actualización de sus consolas y juegos.

9.2. Incidencias

La organización no se hace responsable de fallos técnicos, desconexiones o pérdida de datos.

9.3. Cuidado de instalaciones

Los participantes deberán respetar las normas del Espacio Ibercaja Xplora y cuidar el material cedido.

10. Aceptación de las bases

10.1. Aceptación

La inscripción implica la aceptación completa de las presentes bases y del Reglamento Oficial VGC Regulation H.

10.2. Incumplimiento

El incumplimiento de las normas podrá suponer la descalificación inmediata.

10.3. Modificaciones

La organización se reserva el derecho de modificar estas bases por motivos justificados, informando a los participantes.